

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУ ДО ДДТ
_____ И. Ю. Филиппова
Приказ № 26/2-о от 17.03.2025

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Хакатона «Цифровой спектр»

1. Общее положение

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Хакатона для школьников «Цифровой спектр», посвященный 80-летию Великой Победы (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования «Дом детского творчества» (далее – ДДТ)

2. Цели и задачи

2.1. Цель Хакатона

- Популяризация направлений в области IT-технологий среди детей и молодежи,
- развитие научно-технического творчества обучающихся.

2.2. Задачи Хакатона

- Выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у обучающихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;
- сохранение исторической памяти о Победе в Великой Отечественной войне.

3. Место проведения

3.1. Место проведения – Центр цифрового образования детей «IT-куб», проспект Курчатова, д. 8б.

4. Участники Хакатона

4.1. В Хакатоне могут принимать участие команды (2-3 человека), а также индивидуальные участники, представляющие образовательные учреждения и учреждения дополнительного образования.

4.2. Возраст участников: 6-17 лет.

4.3. В Хакатоне могут участвовать как школьники, обладающие навыками программирования и конструирования по направлениям мероприятия, так и те, кто только начинает свой путь.

5. Условия проведения

5.1. Хакатон проводится по следующим направлениям:

- робототехника (6-9 лет);
- программирование на Scratch (7-11 лет);
- 3D-моделирование (11-17 лет);
- web-дизайн (10-17 лет);

– компьютерная графика (9-15 лет).

5.2. Дата и время проведения

Дата	Время	Направление
25.03.2025	11:00	– Программирование на Scratch; – 3D-моделирование; – Web-дизайн; – Компьютерная графика.
26.03.2025	11:00	– Программирование на Scratch; – 3D-моделирование; – Web-дизайн; – Компьютерная графика.
27.03.2025	11:00	– Робототехника; – Программирование на Scratch; – 3D-моделирование; – Web-дизайн; – Компьютерная графика.

5.3. Этапы Хакатона

5.3.1. Знакомство с программой по выбранному направлению.

5.3.2. Выполнение заданий Хакатона.

5.3.3. Разработка и оформление проекта/кейса.

5.3.4. Презентация проекта/кейса.

6. Процедура выбора победителей

– Выбор победителей Хакатона осуществляется специалистом по выбранному направлению на основании оценки проектов участников после их финальной презентации;

– оценка проектов по пятибалльной шкале в соответствии с установленными критериями;

– на основании оценки специалиста могут быть выбраны 3 победителя (1, 2, 3 место);

– решение специалиста по выбранному направлению является окончательным.

7. Критерии оценивания работ

– Продуманность идеи;

– качество реализации и степень завершенности (макет, дизайн, функциональность);

– полнота сопровождающих материалов;

– презентация, описание проекта, выступление команды/участника;

– интерес зрителей во время презентации.

8. Подведение итогов

8.1. Победители и участники Хакатона награждаются дипломами, свидетельствами и памятными призами.

9. Для участия в Хакатоне необходимо записаться по телефону:

+7(919) 062 76 06

Понедельник-пятница: 11:00-20:00

Суббота: 10:00-18:00

10. Контактная информация

Для получения дополнительной информации обращайтесь по телефону: +7(919) 062 76 06